

## Sound-Chips zu RAPTOR

### Vogelabwehr allgemein

<b>8A</b>	Universal für Vogelabwehr. Nur Vogel-Laute, daher relativ dezent auf Menschen wirkend
Buschhäher, Eule, Falke, Fischadler, Habicht, Krähen-Angstschrei, Star-Angstschrei, Waldkauz	

<b>8B</b>	Universal für Vogelabwehr, Wirkung auch gegen Wildtiere. Siehe Hinweise unter (!)
Bussard, Falken, Propellerflugzeug, verschiedene Habichte, Hundegebell, Schüsse, Star-Angstschrei	

<b>8G</b>	Universal für Vogelabwehr, Wirkung auch gegen Wildtiere. Siehe Hinweise unter (!)
Falke 2, Fischadler, Habicht 1, Elektrohobel, Hund 3, Krähe-Angstschrei 1, Krähe-Angstschrei 4, Motorrad	

### Wildabwehr allgemein

<b>8C</b>	allgemeine Wildabwehr, teilweise Wirkung gegen Vögel. Siehe Hinweise unter (!)
Buschhäher, Elektrohobel, verschiedenes Hundegebell, Krähe-Angstschrei, Schüsse, Motorrad	

### Abwehr von Möwen / wildlebenden Tauben (Ausnahme Stadtauben)

<b>8D</b>	Vogelabwehr gegen Möwen/Tauben (könnte Raben anlocken)
Eule, Fischadler, Habicht 2, Hund 3, Krähe-Angstschrei 1, Krähe-Angstschrei 4, Raben 1, Raben 2	

<b>8L</b>	gegen Möwen/Tauben 2 (könnte Raben anlocken)
Eule, Fischadler, Habicht 2, Krähe-Angstschrei 1, Krähe-Angstschrei 4, Raben 1, Raben 2, Star-Angstschrei 1	

### Flughafen Vogelabwehr oder allgemeine Wildabwehr

<b>8E</b>	Vogelabwehr Flughafen, Wildabwehr, keine Vogellaute Siehe Hinweise unter (!)
Propellerflugzeug, Elektrohobel, Hubschrauber, Kompressor, Rasenmäher, Schüsse, Motorrad	

### Krähenabwehr:

<b>8F</b>	gegen Krähen. Siehe Hinweise unter (!)
Fischadler, Hund 1, Hund 3, Krähe-Angstschrei 1, Krähe-Angstschrei 2, Krähe-Angstschrei 3, Krähe-Angstschrei 4, Schüsse	

<b>8I</b>	gegen Krähen 2. Siehe Hinweise unter (!)
Eule, Hund 3, Hund 4, Krähe-Angstschrei 1, Krähe-Angstschrei 2, Krähe-Angstschrei 4, Schüsse, Waldkauz	

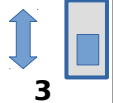
<b>8J</b>	gegen Krähen 3 (ohne Hunde)
Bussard, Falke 1, Fischadler, Habicht 2, Krähe-Angstschrei 1, Krähe-Angstschrei 2, Krähe-Angstschrei 3, Krähe-Angstschrei 4	

### Kormorane abwehren:

<b>8K</b>	gegen Kormorane. Siehe Hinweise unter (!)
Eule, Fischadler, Habicht 1, Elektrohobel, Hund 1, Hund 3, Schüsse	

(!) für Menschen sehr auffällige Geräusche, bitte hohe Abstände zu Wohngebiet einhalten

### Kombinationsmöglichkeiten: (per Schalter 3 umschaltbar)

	<b>8A</b>	<b>8C</b>	<b>8C</b>	<b>8J</b>	<b>8I</b>	<b>8D</b>	<b>8K</b>	
	<b>8B</b>	<b>8A</b>	<b>8B</b>	<b>8A</b>	<b>8G</b>	<b>8G</b>	<b>8G</b>	

weitere auf Anfrage

## Sound-Chips zu RAPTOR

### Spezielle Wildabwehr:

Die Sounds von Wildschweinschreck W1, W2 und Reh-schreck R1, R2 wurden in Kooperation mit WLS.CH nach wissenschaftlichen Erkenntnissen erstellt und wirken speziell gegen diese Tierart. Sie simulieren den Tieren Gefahr in ihrer eigenen Sprache. Jedes Sound-Set enthält 8 Sequenzen, jede Sequenz enthält 1-4 einzelne Sounds, die eine „Geschichte“ formen und somit auf mehreren Ebenen Gefahr vermitteln.

### Wildschwein-Schreck W1

<b>W1</b>	8 Sequenzen, je 3-4 Geräusche
	Warn- Alarm- und Schmerzlaute der Wildschweine, von Menschen generierte Sounds, wie Stimmen, Schritte, Astknacken, Hantieren mit einer Waffe, Warnlaute des Eichelhäfers

### Wildschwein-Schreck W2

<b>W2</b>	8 Sequenzen, je 1-4 aggressivere Geräusche
	für Menschen ist dieses Sound-Set deutlich auffälliger, bitte hohe Abstände zu Wohngebiet einhalten
	Warn- Alarm- und Schmerzlauten der Wildschweine, von Menschen generierte Sounds, wie Stimmen, Schritte, Astknacken, Schüsse, Jagdszenen, Hundegebell

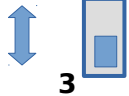
### Reh-Schreck R1

<b>R1</b>	8 Sequenzen, je 3-4 Geräusche
	für Menschen ist dieses Sound-Set sehr auffällig, bitte ausreichende Abstände zu Wohngebiet einhalten
	Schreck-Schmerz-Angstlaute und Kampfgeräusche der Rehe, von Menschen generierte Sounds, wie Stimmen, Schritte, Astknacken, Fahrzeuggeräusche, Hantieren mit einer Waffe, Warnlaute des Eichelhäfers

### Reh-Schreck R2

<b>R2</b>	8 Sequenzen, je 2-4 aggressivere Geräusche
	für Menschen ist dieses Sound-Set sehr auffällig, bitte sehr hohe Abstände zu Wohngebiet einhalten
	Schreck-Schmerz-Angstlaute und Kampfgeräusche der Rehe, von Menschen generierte Sounds, wie Stimmen, Schritte, Astknacken, Fahrzeuggeräusche, Schüsse, Treibjagd mit Hunden

**Kombinationsmöglichkeiten Wildabwehr:** (per Schalter 3 umschaltbar)

	<b>W2</b> <b>W1</b>	<b>R2</b> <b>R1</b>	<b>R1</b> <b>W1</b>	<b>W1</b> <b>8J</b>	<b>R1</b> <b>8A</b>	
---	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	--

weitere auf Anfrage